

TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE

PROGRAMMEUR-ANALYSTE

Description du programme

Le programme a pour but de t'offrir une formation en informatique qui permettra de te démarquer dans n'importe quelle entreprise. Ainsi, tu verras différentes branches de l'informatique durant ton parcours. Tu verras autant la programmation d'applications natives (ex. : bureau, jeu, mobile) que la programmation d'applications Web. De plus, tu seras en mesure d'effectuer le développement de logiciels de la conception jusqu'au déploiement. En plus de l'axe « programmation », tu auras les bases pour le soutien technique, la réseautique et la programmation embarquée.

À la fin du programme, tu pourras te diriger sur le marché du travail ou encore continuer vers l'université en informatique, en génie informatique ou dans un autre domaine connexe. Si tu optes pour le marché du travail, tu pourras choisir l'entreprise selon tes intérêts.

Intérêts et aptitudes

J'aime

- Résoudre des problèmes concrets et variés
- Les tâches minutieuses et de précision
- L'innovation

Je suis

- Une personne curieuse intellectuellement et en continu perfectionnement
- Capable de m'adapter aux changements fréquents
- Capable de travailler en équipe

J'ai

- Un esprit méthodique et logique
- De la facilité à m'exprimer oralement et par écrit
- Une bonne capacité de concentration et de la patience
- De la facilité à comprendre les besoins des autres

J'aimerais

- Innover dans des domaines technologiques diversifiés
- Apporter des solutions concrètes aux besoins des entreprises

Conditions d'admission

Condition générale d'admission

- Être titulaire d'un DES (voir les détails à la page 3)

Conditions particulières d'admission

- Mathématiques CST de 5^e secondaire ou TS ou SN de 4^e secondaire ou Mathématiques 436 ou l'équivalent

S'il te manque des préalables, le Cégep offre un cheminement Tremplin DEC (voir les détails à la page 9)

Admissions

- Ouvert au 2^e tour

Note

L'Alternance travail-études (ATE) permet de valoriser l'apprentissage en milieu de travail sous forme de stages rémunérés. Cette formule est facultative à l'obtention du diplôme.



La couleur Shawi

- Programme Br@nché : les personnes étudiantes travaillent avec leur portable en classe
- Programmation dans plusieurs langages (Assembleur, HTML, JavaScript, Ruby, C/C++, C#, Java, SQL, PHP, CSS et autres)
- Manipulation de systèmes d'exploitation et virtualisation (Windows et Linux)
- Développement d'applications Web
- Développement d'applications de bureau
- Développement de systèmes embarqués (Arduino, microcontrôleur, robot, etc.)
- Programmation en environnement réseau client/serveur
- Développement d'applications mobiles
- Programmation de jeux
- Analyse, conception et développement d'applications et de bases de données
- Possibilité de deux stages rémunérés de 2 à 4 mois (ATE)
- Possibilité de stages internationaux
- Accès à un ensemble de logiciels professionnels grâce aux licences éducationnelles
- Laboratoires Windows et Linux
- Apprentissage par projet
- Développement de projets personnels
- Possibilité d'activités extra scolaires
- Secteur en pleine effervescence en lien avec la filière batterie

Perspectives d'avenir

Professions reliées à cette formation :

- Technicienne/Technicien en informatique
- Programmeuse-analyste/Programmeur-analyste
- Gestionnaire de base de données
- Programmeuse/Programmeur Web
- Programmeuse/Programmeur d'applications mobiles
- Soutien technique

Tu pourras travailler dans ces milieux :

- Firmes spécialisées en informatique
- Industries de production
- Commerces
- Organismes gouvernementaux
- Entreprises de services
- Entreprises financières
- Services publics

Tu pourras accomplir les tâches suivantes :

- Évaluer les besoins de la clientèle
- Installer des logiciels et des équipements
- Établir la communication entre différents types d'ordinateurs
- Développer des systèmes à l'aide de logiciels de modélisation et de bases de données ou de langage de programmation
- Programmer des microcontrôleurs
- Former les utilisateurs de produits informatiques
- Automatiser des tâches manuelles

Vers l'université, tu pourras compléter* :

- Un baccalauréat en Informatique, Informatique de gestion, Génie électrique, Génie logiciel, Génie de la production automatisée, Génie des opérations et de la logistique, Génie des TI, etc.
- Un DEC-BAC en 5 années d'études avec l'Université du Québec à Trois-Rivières et l'Université Laval (tu dois avoir le préalable de Mathématiques TS ou SN de 5^e secondaire).

*Vérifie les préalables requis selon le programme et l'université visés. Consulte ton service d'orientation.

Cours théorique Laboratoire/Stage Travail personnel

SESSION 1	AUTOMNE	
340-101-MQ	Philosophie et rationalité	3-1-3
601-101-MQ	Écriture et littérature	2-2-3
604-100-MQ	Anglais de base	2-1-3
201-0Q3-SW	Outils mathématiques	3-2-2
420-0Q2-SW	Notions d'algorithmes	1-2-2
420-0Q4-SW	Initiation à la profession	1-2-3
420-0SU-SW	Web : client 1	1-2-1
420-1 Q2-SW	Programmation structurée	2-4-3
SESSION 2	HIVER	
109-101-MQ	Activité physique et santé	1-1-1
340-102-MQ	Philosophie : L'être humain	3-0-3
601-102-MQ	Littérature et imaginaire	3-1-3
420-0Q1-SW	Système d'exploitation	2-2-2
420-0Q6-SW	Structures de données	2-3-2
420-0SG-SW	Soutien technologique	1-2-3
420-0SX-SW	Développement de systèmes embarqués	2-3-2
420-1SU-SW	Web : client 2	1-2-1
420-2Q2-SW	Développement en assembleur	2-2-2
SESSION 3	AUTOMNE	
340-GWQ-SW	Philosophie et éthique	3-0-3
601-103-MQ	Littérature québécoise	3-1-4
FGC-001-SW	Formation générale complémentaire	3-0-3
350-0SE-SW	Communications et interrelations	2-1-3
420-0Q7-SW	Base de données I	2-3-2
420-0SV-SW	Échange de données I	2-2-1
420-1 Q6-SW	Programmation orientée objet	2-3-2
420-1SX-SW	Robotique	2-2-1
601-888-02	Épreuve uniforme de français	
SESSION 4	HIVER	
109-102-MQ	Activité physique et efficacité	0-2-1
601-GWQ-SW	Production de discours	2-2-2
FGC-002-SW	Formation générale complémentaire	3-0-3
420-0SH-SW	Gestion de projets informatiques	1-3-2
420-0SS-SW	Développement d'applications d'entreprise I	2-4-2
420-0SY-SW	Analyse relationnelle	2-2-1
420-1SV-SW	Échange de données II	2-2-1
420-2SU-SW	Web : serveur 1	2-2-2
SESSION	ÉTÉ	
420-ATE-01	Stage en milieu de travail (35 heures/semaine x 12 semaines = 420 heures)	0-0-0
SESSION 5	AUTOMNE	
109-103-MQ	Activité physique et autonomie	1-1-1
604-TEC-SW	Anglais, langue seconde	3-0-3
420-0Q5-SW	Réseau	2-2-2
420-0SW-SW	Programmation jeux et multimédias	2-2-2
420-1SS-SW	Développement : sujets spéciaux	2-3-2
420-1SY-SW	Analyse objet	2-4-2
420-2SS-SW	Développement d'applications mobiles	2-2-2
420-3SU-SW	Web : serveur 2	2-3-2
SESSION 6	HIVER	
420-ATE-02	Stage en milieu de travail (35 heures/semaine x 11 semaines = 385 heures)	0-0-0
420-1 Q7-SW	Base de données II	2-2-3
420-1SH-SW	Veille technologique	1-2-2
420-3SS-SW	Développement d'applications d'entreprise II	2-4-2
420-4SU-SW	Application Web	2-4-2
990-420-B0	Épreuve (activité) synthèse	

Pour plus de renseignements, compose le 819 539-6401, option 5 ou écris à admission@cshawi.ca